

## 『遊戯の理論』における價格分析

山田雄三

本文はノイマン・モルゲンステルン『遊戯の理論と經濟行動』（一九四四年、第二版一九四七年）中の價格分析に關する一考察を企てたものである。これは本誌昭和二十六年九月號所載の拙稿『價格の確定・不確定』の續篇であり、前の論文はできるだけ忠實に原著を紹介したものであるが、本文ではそのうちの分割財の場合に限つて私自身の解釋を展開したものであり。とくに従来用いられている需要供給曲線のタイムとの異同を考えたいというのが私の狙いである。その要點については、昨秋理論經濟學會の報告中に簡単に觸れたのであるが、報告後もう少し詳しい展開が必要であることを感じ、この一文を草した。

本文の最後の數學註は關恒義君の勞作であり、本文におけるディスクリートの數例を連續的な見方から形式化しようとしたものである。本文とはやや一致しない點もあるが、兩者を比較對照されることは有益であると思う。同君の熱意ある御協力に感謝する次第である。

## 一 問題——微視的分析の一層の徹底

普通に從來の價格理論は微視的分析だと言われている。たしかに或る意味においてはそうであろう。それは經濟行為における最大利用もしくは最大利潤の追求を前提とし、價格をパラメーターとする個人均衡の成立を説き、そこから市場における需要供給の關係を導くことによつて、價格の均衡決定を明らかにしている。個人の經濟行為から出發

するような分析の仕方を微視的分析と呼ぶならば、このような價格均衡の理論はたしかに微視的であろう。

しかし従来の價格理論では、個人の經濟行爲といつても平均的な經濟人を考え、價格といつても平均的な市場價格を考へるのが普通であつた。そこには複雑な偏差の存在が十分考慮されていない。それは物理學の用法ではむしろ巨視的分析というに近いのではないかと思う。巨視的分析とは、構成要素の複雑な不連続な組立を考へずに、それらの集合の平均状態に着目するものだからである。人々の評價の仕方や市場の價格の形成について、個別的偏差の存することを無視するならば、それは微視的というよりは巨視的といつた方がよい。もちろん從來といえども、競争の場合や獨占の場合を分けるようなことはなされていたが、それらも多くはタイプの區別と考へられ、人々の行動のバラバラな偏差を問うものではなかつた。また最近では豫想とか期待とかいうものも導入されて來ているが、それも主として平均人が一樣に或る週日に立つて將來を豫想し計畫するというようなことが考へられていて、個人々々がバラバラに強氣もしくは弱氣の態度をとり、それらが相互に交渉し合うというものではなかつた。言うまでもなく何らかの意味でタイプを構成していかなければ分析は不可能であろうが、しかし常に個別的・偏差的なものの意味を追求するのでなければ、眞に微視的とは稱し難い。従来の價格理論の主流はこの意味でむしろ巨視的といふべく、少くとも一步を讓つて巨視的と微視的との中間に立つものといふべきであらう。

微視的分析を一層徹底することは今日未決の問題である。これについてノイマン・モルゲンステルン『遊戯の理論と經濟行動』は一つの有力な手がかりを提供するものではないかと私は思つている。とくにその著の最後の部分(61節乃至64節)にとりあげられている價格分析の問題には多くの暗示がある。本文はこの問題について私自身の解釋を試

みようとすることである。

私はここで『遊戯の理論』の固有のタームを使うことをできるだけ避けている。このことが果して正しいかどうかは讀者の批判に委ねなければならないが、豫め私の意とすることを述べて置くのがよいであろう。問題は價格分析にあるが、私はここで従來の需要供給理論との異同を考えながら『遊戯の理論』の狙うところを解説していきたいのである。もとよりこのことは『遊戯の理論』のオリヂナリティーを否定するのではない。むしろその反對である。普通一般のタームとの交渉を考えることによつて、『遊戯の理論』が従來の理論を一步押し進める所以のものを明確に出したいというのが私の趣旨である。今日一部の人は『遊戯の理論』を單に獨占理論や不完全競争理論にのみ適用し得ると考えているようであるが、革新はもつと一般的なものである。いま私が従來の需要曲線・供給曲線との關連をとりあげ、それを通じて前述の如く徹視的分析の一層の徹底を考えようとするのはそのためである。ただし、斷るまでもなく價格分析は『遊戯の理論』の極く一部の問題である。それは既に推測統計學の分野に、また最近では「活動分析」と稱せられる分野に、大きな展開を促しつつある。またそれは恐らく徹視的分析にのみ局限される武器でもないであろう。しかしこれらの點の考察は別の問題である。私のいまの關心事は普通にこれまで經濟學の中心問題と考えられて來た價格分析にあり、その限りにおいて『遊戯の理論』と従來の理論との異同を尋ねるにある。

『遊戯の理論』のうちに展開されている價格分析は、一財について賣買が行われる場合をとりあげ、それを一方において當事者が二人、三人、數人の場合などに分かち、他方において財が非分割の場合と分割可能の場合とに分かつて論じている。その大要は私の前の論文で紹介した通りであるが、本文では問題をもつばら三人（賣手一人、買手二

人)の場合で且つ財が分割可能の場合を中心にして議論を進めたいと思う。三人の場合を考えるのは個人の集りを最も簡単につかむためであり、財の分割可能の場合を考えるのは普通の需要供給の曲線と関連づけるためである。もとよりこのような限定は単純な模型を構成するものに他ならないが、恐らくかかる方法によつてのみ徹底的分析の徹底は達し得られるであろうことを私は後に明らかにしたい。

## 二 限界評價と平均評價との區別

いま簡単な數字例を設けて説明する。ここでは分割可能の一種の財があつて、それが賣手Aと買手B及びCとの間に取引される場合を考える。これをAとB、AとC、AとB及びC、の三つの場合——それぞれI・II・IIIとす——に分解する。いずれの場合においても、賣手・買手それぞれについてとくに限界評價と平均評價とを區別することとし、次のような數字例(次頁)を設ける。

説明を要する點は限界評價と平均評價との區別である。分割可能な財について限界利用遞減が認められる限り、これを金額で現わした限界評價なるものが成立する。賣手について言えば、一定單位の財のうち最初の一單位を提供する場合は比較的低い評價で甘んじ、一單位づつ増すにしたがい、次第に高い評價を與えるものと考えられる。買手について言えば、始めの一單位を購入する場合は比較的高い評價を附し、一單位づつ増すにしたがい、次第に低い評價を下すものと考えられる。前表の三つの場合のうち、IIを暫く置いてI及びIIIの場合の賣手・買手の限界評價は以上の如くして理解されるであろう。限界評價が成立する限り平均評價も成立する。限界評價は提供され又は購入される

I の場合

賣手 A			買手 B		
單位	限界評價	平均評價	單位	限界評價	平均評價
1	4	4	1	16	16
2	6	5	2	12	14
3	8	6	3	8	12
4	10	7	4	4	10

II の場合

賣手 A			買手 C		
單位	限界評價	平均評價	單位	限界評價	平均評價
1	4	4	1	22	22
2	6	5	2	18	20
3	8	6	3	14	18
4	10	7	4	10	16
5	12	8	5	6	14

III の場合

賣手 A			買手 B・C		
單位	限界評價	平均評價	單位	限界評價	平均評價
1	4	4	1	(C)22	(C)22
2	6	5	2	(C)18	(C)20
3	8	6	3	(B)16	(C)20 (B)16
4	10	7	4	(C)14	(C)18 (B)16 (C)16
5	12	8	5	(B)12	(C)18 (B)14 (C)16
6	14	9	6	(C)10	(C)16 (B)14 (C)16
7	16	10	7	(B)8	(C)16 (B)12

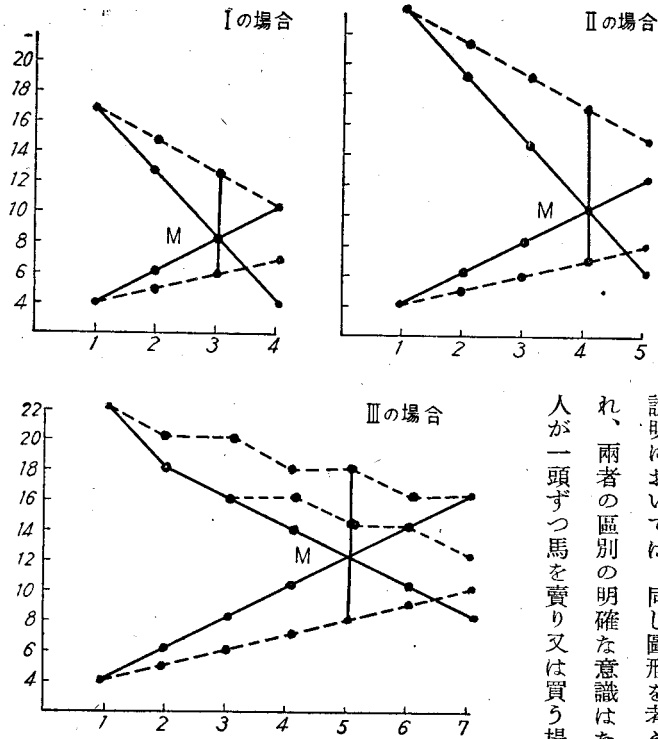
て市場全體の買手側となる場合が考えられている。この場合の限界評價は、B及びCのそれぞれの限界評價を、高いものから低いものの順に、入り交ぜて排列される。われわれの例では3單位目でBの限界評價16、4單位目ではCの限界評價14、5單位目ではまたBの限界評價12が現われている。この場合買手側の限界者はBであるかCであるか、いづれかであつて、同時に二人が限界者となり得ないと假定する。それはいわば紅白二本の糸を交互に紅白が現われるように編んだ線——knitting curveともいふべきもの——に類する。平均評價はどうか。B及びCはその時のそれ

量の増加分即ち限界單位の評價であるが、平均評價は提供され又は購入される全量についての一單位當りの評價である。ところでお説明を要する點はⅡの場合の買手B及びCの評價表である。ここではB及びCが集つ

ぞれの購入量に應じて異なる平均評價をもっている。われわれの例では市場で5單位が購入される場合、Bは2單位、Cは3單位だけ購入することになるが、それぞれの購入量に應じてBの平均評價は14、Cの平均評價は18である。それ以外に市場全體に通ずる一本の平均評價を考へるのではない。(後の數學註において平均評價の合成函數を考へているが、これはあくまで證明の補助手段であらう。具體的な平均評價は當事者それぞれ異なる値をとることを注意しなければならぬ)。

こうして限界評價と平均評價とを區別すると、これらは容易にグラフを以て示すことができる。次頁の圖で實線は限界評價を、點線は平均評價を示しているが、直ちに明らかか如く、普通の需要曲線及び供給曲線がここではそれぞれ二曲線に分けられて描かれることになる。即ち需要曲線に限界需要曲線(實線)と平均需要曲線(點線)が分けられ、供給曲線にも限界供給曲線(實線)と平均供給曲線(點線)とが分けられる。しかもI・II・III三つの場合をそれぞれ考へる必要がある。實線で示した限界需要曲線と限界供給曲線との交點はいずれもMと名づけられている。IIの場合に平均需要曲線が二つに分かれているのはBとCとを別々に示したからである。

従來の價格理論における需要供給のグラフにあつては限界と平均との區別はなされてない。例えば周知の如くマリーシャルの圖形においては需要曲線と供給曲線とは一本づつ引かれ、それらの交點に均衡價格が成立するものと説かれてゐる。一體このようなマリーシャル曲線は限界的なものか平均的なものか。もし價格をパラメーターとしてこれに應じて提供され又は購入される全數量を考へるならば、それは平均的なものを指す。逆に數量をパラメーターとして、その増加分に對して受取り又は支拂わんとする價格を考へるならば、それは限界的なものを指す。マリーシャル自身の



説明においては、同じ圖形を考えながら、これについていづれの解釋も見出され、兩者の區別の明確な意識はない。ポエーム・バヴェルクの馬市の例では各人が一頭ずつ馬を賣り又は買う場合が考えられ、従つて非分割財が取り扱われているので、平均評價と限界評價との區別が問題とならない。分割財の場合はどうか。オーストリア學派の傳統から言えば、處分し得る財の増加分に對する限界利用、従つてここにいる限界評價が出發點とならねばならないのであるが、この學派においても限界評價と平均評價との區別が必ずしも明確でなかつたことは、例えば歸屬決定の問題に關するポエームバヴェルクとウィーザーとの間の意見の相違を思い浮べれば明らかであろう。行爲分析における限界利

用と市場における價格との橋渡しはなお十分に明らかにされなかつた。この點は最近の文獻でも疑問が残る。無差別曲線に切する價格線の變化から出發して需要量の變化を導こうとするヒックスの方法においても、始めから限界評價

の問題が避けられてしまつてゐる。要するにこれまでの理論においては需要曲線も供給曲線もただ單線的に考えられていたのである。ただ不完全競争理論による生産費分析では、周知の如く、平均費曲線と限界費曲線とが明らかに區別されている。(収入曲線にも平均と限界とが分けられる。)ただこの場合でも、一企業が生産費分析から進んで市場の供給曲線を説く段になると、全く單線的に考えられてしまつて、供給曲線を以て直ちに企業限界費曲線に對應するものと考えるか、もしくは各企業の限界費と平均費との交點をつなぐ連續線と考えるか、さらに包絡線の如きを考えるか、とにかく一つの曲線に歸着せしめられるのが普通である。

然らば限界評價と平均評價、従つて限界曲線と平均曲線とを區別する理由如何。それは個人的行爲とその集りとの關係を深く考える者にとつて一つの重要な問題を提出するのであり、以下考察しようと思ふところである。

### 三 取引限界とサープラス

ところでいま一つ準備的な考察が必要である。

限界需要曲線と限界供給曲線との交點(前圖のM)において成立する賣買量を「取引限界」と名づけよう。われわれの數字例でI・II・IIIの三つの場合の取引限界、竝にそこにおける限界評價・平均評價は次の如くである。

Iの場合 取引限界II 3單位 限界評價II 8

賣手Aの平均評價II 6 買手Bの平均評價II 12

IIの場合 取引限界II 4單位 限界評價II 10

『遊戯の理論』における價格分析



賣手Aの平均評價Ⅱ7 買手Cの平均評價Ⅱ11

Ⅱの場合 取引限界Ⅱ5單位(B2單位、C3單位) 限界評價格Ⅱ12

賣手Aの平均評價Ⅱ8 買手Bの平均評價Ⅱ14 買手Cの平均評價Ⅱ16

賣手・買手の限界評價の一致する点における數量を取引限界と名づけたが、それは如何なることを意味するか。賣手・買手一人づつの場合を考えよう。

買手の限界評價が賣手の限界評價より大なる限り、賣買が行われていくことはたしかである。賣手は自分の評價より大なる對價を得て賣却し得る可能性があるし、買手もまた自分の評價より小なる對價を支拂つて購入し得る可能性があるからである。賣買の量が増すにしたいが、遂に兩者の限界評價が一致する點がある。しかし、この限界評價が直ちに賣買の行われる對價(兩者の間に成立する價格)ではない。價格がどの高さにおいて成立するかはまだ何とも言い得ないのである。賣手が受取ることと甘んずるギリギリの價格は限界評價よりも低い平均評價である。買手が支拂うことを甘んずるギリギリの價格は限界評價よりも高い平均評價である。實際の價格は兩者の平均評價の開きのどこかで決まるといふ他はない。平均評價の開きに數量を乗じたものを「サープラス」と呼ぼう。この「サープラス」は、賣手・買手の限界評價の一致する點においてマキシマムに達する。そうして、實際の價格の高さ如何によつてこのサープラスが或は賣手に多く或は買手に多く歸屬するのである。換言すれば賣手買手が目ざすものはこのサープラスの奪い合ひであり、奪い合うべき全體のサープラスは限界評價の一致する點でマキシマムになるのである。

再び數字例をあげて説明しよう。いまここではまず賣手一人、買手一人の場合を考え、従つてわれわれの數字例の

I の場合

単位	買手 B		賣手 A		サープラス
	限界評價	平均評價	限界評價	平均評價	平均評價差×量 =サープラス
1	16	16	4	4	12×1=12
2	12	14	6	5	9×2=18
3	8	12	8	6	6×3=18
4	4	10	10	7	3×4=12

II の場合

単位	買手 C		賣手 A		サープラス
	限界評價	平均評價	限界評價	平均評價	平均評價差×量 =サープラス
1	22	22	4	4	18×1=18
2	18	20	6	5	13×2=26
3	14	18	8	6	12×3=36
4	10	16	10	7	9×4=36
5	6	14	12	8	6×5=30

三つの場合のうち I と II とが問題になる。これについていわゆるサープラスを計算すると次の如くである。即ちここでは I の場合は 3 単位において限界価格 8 が一致し、サープラス 18 である。II の場合は 4 単位において限界価格 10 が一致し、サープラス 36 である。表中の太字はそれを示す。われわれの數字ではサープラスのマキシマムの點が一義的に現われていないが、理論的にはここがマキシマムの點であることは容易に證明されるであろう。

III の場合、即ち賣手 A、買手 B・C、の場合については少しく説明を補充しなければならない。ここでは取引量のうち B 及び C の参加し得る量がその時々において異り、兩者の平均評價も異なる。これらのことを考慮してサープラスが計算されねばならない。その算式については次表のサープラスの欄を注目されたい。要するに C と A との平均評價の開きと B と A との平均評價の開きとを別々に計算し、そこから全體のサープラスを出すのである。ここでは限界評價 12、取引限界の賣質量 5 において、サープラス 42 がマキシマムである。

以上 I・II・III の場合をグラフで描けば次の如くなり、

## III の場合

單位	買手 B		買手 C		賣手 A	
	限界評價	平均評價	限界評價	平均評價	限界評價	平均評價
1	—	—	22	22	4	4
2	—	—	18	20	6	5
3	16	16	—	—	8	6
4	—	—	14	18	10	7
5	12	14	—	—	12	8
6	—	—	10	16	14	9
7	8	12	—	—	16	10

單位	サ ー プ ラ ス	
	$(C \text{ の平均評價} - A \text{ の平均評價}) \times C \text{ の取引量} + (B \text{ の平均評價} - A \text{ の平均評價}) \times B \text{ の取引量} = \text{サープラス}$	
1	$(22 - 4) \times 1 = 18$	
2	$(20 - 5) \times 2 = 30$	
3	$(20 - 6) \times 2 + (16 - 6) \times 1 = 38$	
4	$(18 - 7) \times 3 + (16 - 7) \times 1 = 42$	
5	$(18 - 8) \times 3 + (14 - 8) \times 2 = 42$	
6	$(16 - 9) \times 4 + (14 - 9) \times 2 = 38$	
7	$(16 - 10) \times 4 + (12 - 10) \times 3 = 30$	

しかし、賣買以前の兩者の評價の合計  $S_1 + S_2$  より大ならば、賣買を行う可能がある、と原著では説くのである。限界利用遞減が前提される限り、取引量が増して賣手の残量が減するにしたいが、その増加分に對する評價の減じ方は益々大となるし、また買手の入手量が増すにしたいが、その増加分に對する評價の増し方は益々小となる。従つて兩

それぞれの影線の部分が取引限界におけるサープラスを示す。Ⅲの場合は買手が二人であつて、サープラスも二部分に分かれ、凹凸が出てくる。(次頁参照)

以上について原著ではやや異なる説明が與えられている。これによれば賣買の行われないうちは、賣手は財の既存量  $s$  をもち、買手は全くこれをもたない。賣手の既存量  $s$  に對する評價を  $u_s$  で示す。いま  $t$  量が賣買されたとする。賣手は手元にも  $t$  量を残り、買手は  $t$  量をもつことになる。この場合賣手の残量に對する評價は  $u_{s-t}$ 、買手の取引量全部に對する評價は  $u_t$  である。兩者の評價の合計  $S_1 + S_2$

者の評價の合計——買手の残部評價と買手の全部評價との合計——は或る點でマキシマムに達し、それ以上は減退して行く。これが原著の説明の仕方である。(拙稿「價格の確定・不確定」前掲箇處、六二頁以下参照。)

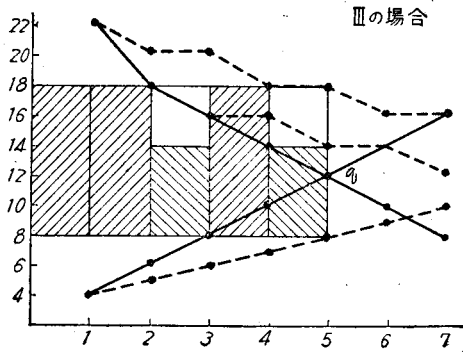
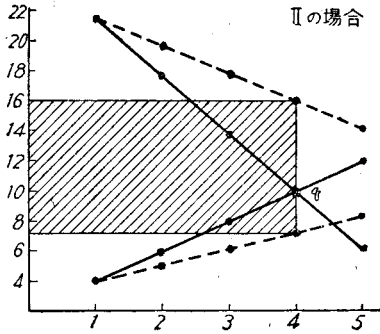
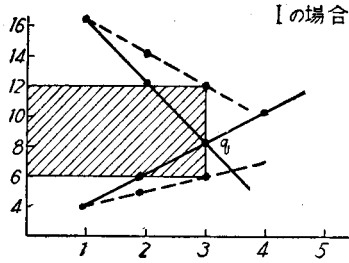
これは私の説明と異なるが、マキシマムの位置は同じである。數式的に言えば

買手の取引量の全部評價 + 買手の残部評價

= (買手の平均評價 × 數量) + (既存量の評價 - 買手の平均評價 × 數量)

= (買手の平均評價 - 買手の平均評價) × 數量 + 既存量の評價

『遊戯の理論』における價格分析



## I の場合

単位	買手・B		賣手 A			合計 $v_s + u_s - t$
	限界評價	取引量の全部評價 $v_t$	限界評價	取引量の全部評價	既存量の取引量の全部評價 = 残部の評價 $u_s - t$	
1	16	16	4	4	$70 - 4 = 66$	82
2	12	28	6	10	$70 - 10 = 60$	88
3	8	36	8	18	$70 - 18 = 52$	88
4	4	40	10	28	$70 - 28 = 42$	82

となるから、原著の計算の結果は私自身の計算に既存量の評価（これは一定数）を加えたものに他ならない。マキシマムの決定については當然二つの計算は一致することになる。いま前の數字例をそのまま用い、原著の計算の手續をIの場合のみにについて示すと上の表の如くなる。ここで賣手の既存量評價は70と假定されている。原著の計算と私の計算との比較において重要な一つの點は、私のサープラスというのは賣手・買手の平均價格の差から導かれるものであつて、賣手のサープラスと買手のサープラスの「合計」ではない。結果は同じであつても、私の説明の方がよいと思う。

## 四 サープラスの歸屬と價格決定圈

これまでの準備を経て、いまや中心の問題に入る。價格の高さはどのように決まるか、價格の高さの決定如何によつてサープラスの歸屬はどのように左右されるか。逆に言えば、サープラスの奪い合いから、價格が或は高く或は低く決まるのであり、しかもサープラスの奪い合いは常にAとB、AとC、AとB及びCの三つの場合を比較しつつ行われるのであり、いまこれらの點について考察を進める。

Iの賣手A、買手Bの場合には、3單位の取引が行われ、賣手の平均評價は6、買手の平均評價は12であるから、兩者の開きは6、従つてサープラスは18である。いま

×Cの短距離に從つて42となる。42のサープラスは如何に分けられるか。價格が14以下ならば、Aは5單位を賣り、Bは2單位を賣り、Cは3單位を賣うものとして、それぞれ42のサープラスが分割される。價格が14以上ならば、B

## II の場合

價 格	賣手A—買手C
16	36—0
15	32—4
14	28—8
13	24—12
12	20—16
11	16—20
10	12—24
9	8—28
8	4—32
7	0—36

單位の取引が行われるが、そのうち買手Bは2單位、買手Cは3單位だけ参加している。賣手Aの平均評價は8であるが、買手側は二つに分かれ、買手Bの平均評價は14、買手Cの平均評價は18である。平均評價の開きは8と14の場合と8と18の場合とある。即ち價格が14以下の場合と14以上の場合は區別されねばならない。サープラスは前に示した算定式即ち(Bの平均評價—Aの平均評價)×Bの取引量+(Cの平均評價—Aの平均評價)

## I の場合

價 格	賣手A—買手B
12	18—0
11	15—3
10	12—6
9	9—9
8	6—12
7	3—15
6	0—18

に不利、買手Bに利である。これを一覽表を以て示せば上の如くである。  
IIの賣手A、買手Cの場合には、4單位の取引が行われ、賣手の平均評價は7、買手の平均評價は16であるから、兩者の開きは9、從つてサープラスは36(6×6)である。いま價格が7から16までの間のいずれかの高さにおいて決まるとすれば、サープラスはA Cの間に様々に歸屬すること、前のIの場合と同じである。

IIの賣手A、買手B及びCの場合には少しく複雑している。この場合は5

價格が6から12までの間のいずれかの高さ(但し便宜上端數のある場合を除く)において決まるとすれば、サープラスはA B間に様々に歸屬する。一般には價格が高ければ高い程賣手Aに利、買手Bに不利、逆に價格が低い程賣手A

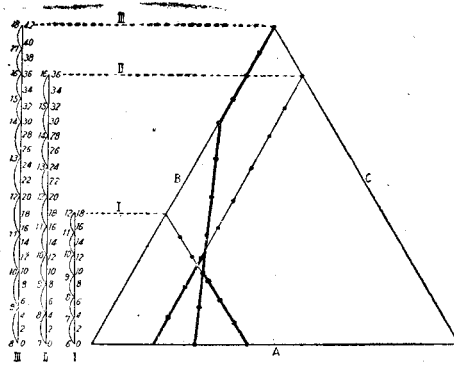
## III の場合

價格	賣手A—買手B—買手C
3 單位	18 42-0-0
	17 39-0-3
	16 36-0-6
	15 33-0-9
	14 30-0-12
	13 25-2-15
5 單位	12 20-4-18
	11 15-6-21
	10 10-8-24
	9 5-10-27
	8 0-12-30

は参加せず、Cのみ3單位を賣ることになるが、このことは賣手AがBと「結託」し、Bには安く賣ることを約して、價格を吊りあげてを意味する。もし必要ならば賣手Aは若干の「手附」をやつてBを抱き込むことが可能である。とにかく、かくの如くして42のサープラスは價格の高さによつて上の如く歸屬される。

これらの三つの場合においてA・B・C三人の歸屬の大きがいろいろと異つて現われるが、そのすべての場合が成立可能なのではない。例えば價格12においてAとBとの歸屬關係を見ると、Iの場合にはA18とB20とC16、IIの場合にはA20とC18であつて、これまたA・C兩者ともしくは少くともCはIIの場合を選び、Iの場合が成立しない。(これをIIを「支配」するという。)同様に價格12においてAとCとの歸屬關係を見ると、IIの場合にはA20とC16、IIIの場合にはA20とC18であつて、これまたA・C兩者ともしくは少くともCはIIの場合を選び、Iの場合が成立しない。(これをIIを「支配」するという。)しかし價格がそれ以下に下れば、IIの場合が當事者にとつて共に不利となり、IによつてAとBとで取引するか、IIによつてAとCとで取引するかする。(これをI又はIIがIIを「支配」するという。)

このような關係を一目瞭然たらしめるために、高さ42の正三角形を描いて見るとよい。この三角形(邊を含む)の各點からそれぞれの邊A・B・Cに下した垂線の長さは、A・B・Cの歸屬分を示し、その合計は42である。これは



われわれのⅢの場合に應ずる。またこの正三角形には高さ36の正三角形と高さ18の正三角形との二つが重ねられている。これらはわれわれのⅡ及びⅠの場合に應ずる。いま前にあげたⅠ・Ⅱ・Ⅲの歸屬關係をこれら三つの三角形の上に點を以て示すと上表の如くであり、即ち

- Ⅰの場合 高さ18の三角形の右邊の各點（Cの歸屬分は零）
- Ⅱの場合 高さ36の三角形の左邊の各點（Bの歸屬分は零）
- Ⅲの場合 高さ42の三角形の頂點から左邊を通り、途中で曲つて底邊に至る各點

となる。

ところでⅢの線は途中でⅡの線及びⅠの線と交るが、それぞれの交點に至るまでの上部においてはⅢの場合が同一價格の下に當事者のいずれにとつても有

利となり、Ⅱの場合及びⅠの場合は成立しない。ところが、交點から下部においてはⅢもⅡもⅠもそれぞれ當事者の間の利害が交叉し、いずれの場合がとくに有利ということはない。かくてわれわれの圖において太線を以て示した



という雷電のような形の線上の各點がこの場合の價格の成立領域となるのである。（後にかかげる數學

註では連続性の假定からⅢの場合のみが支配的であるような結論になつてゐるが、「遊戯の理論」の立場から見てもこにはもう少し問題が残つてゐることを注意されたし。）いずれにせよ、價格は一點において成立するのではなく、一



定線上の點集合として成立するということが注意されねばならない。

## 五 結 び

以上われわれは賣手一人、買手二人が一財を取引する場合のみを考えて來た。しかもここでは簡単な數字例を設けて論じて來た。從來の需要供給理論では常に合計された需要供給のみをとりあげて來たのに對し、ここでは賣手・買手間の様々な結合關係が問題となつて、例えば買手二人の合計の場合の他に、一人づつの場合も考え併せなければならぬ。取引者の人數が増せば、分析は益々複雑してくる。多數の場合に分析を擴張していくことは理論的要求には違ひないが、その形式化は決して容易でない。恐らく『遊戲の理論』の分析は少數に限つてのみ意義をもつようなものであり、そこに却つて徹視的分析の徹底が現われるのであると私は解する。市場全體もしくは國民經濟全體をつかむというならば、徹視的分析を擴張していくのではなく、むしろそれとは違つた、最近の所得接近の如き巨視的方法がとらるべきであろう。徹視的分析に徹底する者は同時に最もよくその限界を知る者でなければならぬ。

ここで私が結びとして考へて見たいことは、以上の分析を多數の場合や多數財の場合に擴張する形式化ではない。それも或る程度可能であろう。(後の數學註はその試みである)。だが、私はむしろここで以上の分析が一般に何を示すのかを要約するという意味で一般化をして置きたいのである。

第一、需要供給の全體は單に一つの纏つた合計としてではなく、買手賣手の人數の排列の様々な結合として考えられねばならない。

買手1・2の二人……  
 買手1・2の二人……

九つの結合関係あり。普通の需要供給理論では買手の合計と賣手の合計とを考えるのみ。

第二、需要供給それぞれについて限界曲線が考えられる。二人以上の場合の限界曲線は買手（もしくは賣手）がそれぞれ交替的に限界地位を占めるものをつないで得られる。

買手1の限界曲線…… $10 \sqrt{8}$ 、買手2の限界曲線…… $9 \sqrt{7}$ ならば、

買手1・2を併せた限界曲線…… $10(1) \sqrt{9(2)} \sqrt{8(1)} \sqrt{7(2)} \sqrt{6(1)} \sqrt{5(2)}$ となる。

第三、需要供給それぞれについて平均曲線が考えられる。平均曲線は二人以上の場合には別々の高さをもつものと考えねばならない。

買手1の平均曲線…… $10 \sqrt{9}$ 、買手2の平均曲線…… $9 \sqrt{8}$ ならば、それぞれ3單位に對して

平均評價は買手1が8、買手2が7というように二通りある。

第四、それぞれの結合關係について、限界需要曲線と限界供給曲線との交點に取引限界が決まる。それは平均需要曲線と平均供給曲線との開きに取引量を乗じたもの、即ちサープラスが最大となるところである。このサープラスは決定さるべき価格の高さ如何によつて取引者間に分割歸屬される。

第五、それぞれの結合關係について價格は取引限界における平均需要供給と平均供給曲線との開きの間で決まり、一義的に決定されることはない。さらに種々なる結合關係が互に關連して、それを地盤として價格成立は一定の點集合の如きものになる。

かくて需要供給の關係は普通考えられるような、 $D = \phi(p)$ ,  $S = \psi(p)$ ,  $f(p) = \phi(p)$  とはならない。このような形のは合計的な限界需要曲線と限界供給曲線との交點を示すものであるが、『遊戯の理論によれば、取引量及び價格はこの交點の上下左右の一定の範圍の點集合として理解されねばならないのである。

數學註 (關 恒 義)

一 賣手一人・買手一人の場合

ある財  $x$  單位目の限界評價を  $p$  とすれば、賣手・買手に關して次の如き限界評價函數が定義される。

$$p = f(x), p = g(x) \dots \dots \dots (1)$$

ここに  $f(x)$  は  $x$  の單調増加函數、 $g(x)$  は  $x$  の單調減少函數とする。平均評價函數は

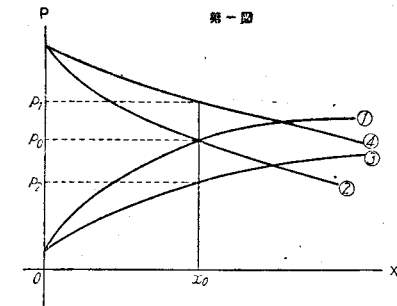
$$p = \frac{\sum_{i=1}^n f(i)}{n}, p = \frac{\sum_{i=1}^n g(i)}{n} \dots \dots \dots (2)$$

$x$  はデイスクリートな自然數の領域をその變域とするのであるが、こゝでは數式的な取扱いを簡單にする爲に  $x$  を連續な正の實數値をその變域とするものと一應近似的に考えておこつ。そのとき(2)は

$$p = \frac{\int_0^x f(x) dx}{x}, p = \frac{\int_0^x g(x) dx}{x} \dots \dots \dots (3)$$

となる。次の性質は定義により明かである。

$$\frac{\int_0^x f(x) dx}{x} > f(x), \frac{\int_0^x g(x) dx}{x} < g(x) \dots \dots \dots (4)$$



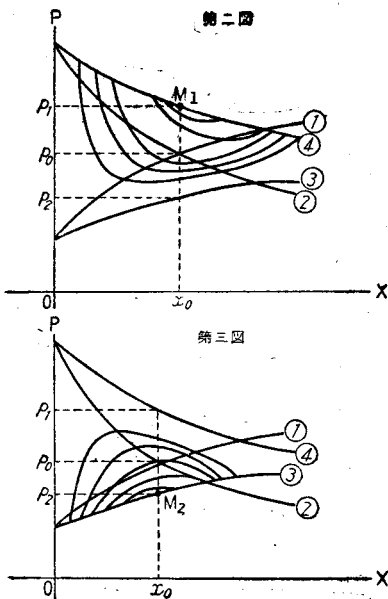
それを圖示すれば第一圖の如くなる。①②は夫々賣手・買手の限界評價曲線、③④は夫々賣手・買手の平均評價曲線である。(本文二節の表及び圖参照)。遊戯の理論に従つて利得函數を次の如く定義する。先ず賣手・買手は夫々取引せんと希望する財量と一單位當りの價格を提示する。それ等が一致する時に交換が成

立する。賣手の財量・価格をベクトル  $(q, x)$  であらわし、買手のそれ等をベクトル  $(p, x)$  であらわせば、交換成立の可能な点は④より上③より下には存在し得ない。各人の歸屬ないし利得は、次の函数

$$\begin{aligned} (p', x') = (q', x'') \text{ の場合} \\ p'x' - \int_0^{x'} f(x) dx = \Omega_1(p', x'), (p', x'), \int_0^{x''} g(x) dx - p''x'' \\ = \Omega_2(p', x'), (p', x'') \end{aligned} \quad \dots (5)$$

で表示される。二人取引はこの場合非零和二人遊戯となる。サ  
ープラスは  $\int_0^x (g(x) - f(x)) dx$  として與えられる。更に遊戯の理論に従つて安定解を次の如く定義しよう。交換の成立する場合(以下かゝる場合のみを問題とする)の賣手・買手の利得を  $n_1 \cdot n_2$  と表わし、それを矢張りベクトル  $(n_1, n_2)$  と示す。二つの利得のベクトル  $(n_1, n_2), (n_1', n_2')$  に對して  $(n_1, n_2) \succ (n_1', n_2')$  となるならば(こゝに  $\succ$  の記號は  $n_1 \succ n_1', n_2 \succ n_2'$  か  $n_1 \succ n_1', n_2 \succ n_2'$  か  $n_1 \succ n_1', n_2 \succ n_2'$  を意味する)  $(n_1, n_2)$  は利得  $(n_1, n_2)$  を支配するといふ。今ベクトル  $(p, x)$  の集合においてそのある部分集合  $S$  に含まれるベクトルに對する利得は相互に支配され得ないが、 $S$  に屬しない如何なるベクトルに對する利得も  $S$  に屬するある適當なベクトルに對する利得によつて支配せられ得ることが認められる場合、かかる部分集合  $S$  を安定解と稱する。實際に起り得る可能性のあ

『遊戯の理論』における價格分析



る取引のうちで安定解に屬するものが有利な交換として決定せられ得るわけであるが、それは必ずしも一意的には決定せられない。安定解を導出する爲の準備として次の如き利得無差別曲線を定義しよう。賣手(ないし買手)に對して一定の利得  $r$  を與える如きベクトル  $(q, x)$  の軌跡を賣手(ないし買手)の利得無差別曲線といふ、次式で示す。

$$r = px - \int_0^x f(x) dx \quad [r = p \int_0^x g(x) dx - px] \quad \dots (6)$$

その形状は次の如くなる。その微係數  $\frac{dp}{dx} = \frac{f(x) - p}{g(x) - p}$  は  $f(x)$  の單調増加性  $g(x)$  の單調減少性(より賣手(買手)の限界評價曲線との交點で零その左側で負

(正)その右側で正(負)となる。 $r$ を變動することにより第二圖(賣手)・第三圖(買手)の利得の無差別曲線群が得られる。賣手(買手)の利得無差別曲線は $M_1(M_2)$ を中心とする同心曲線群であり、それは④よりも上に出ず③よりも下には出ない。その極小點(極大點)の軌跡が賣手(買手)の限界評價曲線①②の上であり、曲線が次第に上方(下方)へ移動するにつれて利得は増加し、 $M_1(M_2)$ で最大となる。賣手(買手)の最大の利得は  $p_{20} - \int_{x_0}^{x'} f(x)dx = (p_1 - p_2)x_0 - \int_{x_0}^{x'} g(x)dx - p_{20} = (p_1 - p_2)x_0$  となる。かゝる無差別曲線の考え方によつて安定解を次の如く導出する。 $(p_2)$ なるベクトルを賣手ならびに買手の利得無差別曲線上の點と考へれば、兩者の利得無差別曲線が交つてゐる場合にはより有利な方向へ價格ないし財量を移動せしめることによつて、 $(p_2)$ に對する利得は適當な他のベクトルに對する利得によつて支配される。従つて安定解となる爲には兩者の利得無差別曲線が接していなければならぬ。即ち  $\frac{f(x)}{x} - p = \frac{g(x)}{x} - p$ 。故に  $f(x) = g(x)$  とならねばならず、これは兩者の限界評價曲線の交點のX座標の値 $x_0$ によつて滿される。又そのときに成立し得る價格の範圍は  $p = \frac{\int_0^{x_0} f(x)dx}{x_0}$ 、 $p = \frac{\int_0^{x_0} g(x)dx}{x_0}$  の間にある。即ち安定解となる財量及び價格はベクトル  $(x_0, p)$ ,  $p_1 \Delta p_2$  とならねばならぬ。又賣手・買手の利得無差別曲線の増加の方向が逆であることより、安定解

はかゝるベクトル以外に存在しない。従つて

定理 安定解はベクトル  $(x_0, p)$ ,  $p_1 \Delta p_2$  によつて與えられる。そのとき歸屬(ないし利得)は賣手・買手各々に對して、 $p_{20} - \int_{x_0}^{x'} f(x)dx$ 、 $(p_1 - p_2)x_0 - \int_{x_0}^{x'} g(x)dx - p_{20}$  従つて  $(p_1 - p_2)x_0$  となり、その合計即ちサープラスは  $(p_1 - p_2)x_0$  となる(三節圖參照)。

註 遊戯の理論に關する數式上の諸概念については、關書評「遊戯の理論と經濟行動」(一橋論叢昭和二十六年二月)を參照されたい。その書評に若干のミス・プリントがある。この機會に訂正する。十八頁上段二行目の式は  $M_1, M_2, M_3$ 。十九頁下段二行目の式は  $p_1 M_1, p_2 M_2, p_3 M_3$ 。同じく四行目以上の不等式はすべて不等號が逆である。

二 賣手一人・買手二人の場合

この場合①ならびに③は

$$p = f(x), p = g(x), p = g_2(x) \dots \dots \dots (7)$$

$$p = \frac{\int_0^x f(x)dx}{x}, p = \frac{\int_0^x g_1(x)dx}{x}, p = \frac{\int_0^x g_2(x)dx}{x} \dots \dots (8)$$

それらは夫々賣手・買手1買手2の限界ならびに平均評價を示す。利得函數は次の如く定義される。賣手及び買手側が夫々價格及び取引量を提示し、それが一致するとき交換が成立する。即ち  $p \cdot p, p \cdot p$  を夫々賣手・買手1・賣手2のつけ値、 $x \cdot x$ 、 $x'$  を賣手・買手1・買手2の取引量とすれば、

$$\begin{aligned}
 (p, x) = (p', x') = (p'', x'') \text{ の場合} \\
 p - \int_0^x f(x) dx = \Omega_1((p, x), (p', x'), (p'', x'')) \\
 \int_0^x g_1(x) dx - p = \Omega_2((p, x), (p', x'), (p'', x'')) \\
 \int_0^x g_2(x) dx - p = \Omega_3((p, x), (p', x'), (p'', x'')) \dots (9) \\
 \text{右以外の場合} \\
 0 = \Omega_1, 0 = \Omega_2, 0 = \Omega_3
 \end{aligned}$$

これは非零和三人遊戯である。サープラスは  $\int_0^x g_1(x) dx + \int_0^x g_2(x) dx - \int_0^x f(x) dx$  となる。安定解は次の如くして導出せられる。安定解となる爲には、ベクトル  $(p, x), (p', x'), (p, x')$  がより有利な利得を求めて移動し得ないことが必要である。従つて

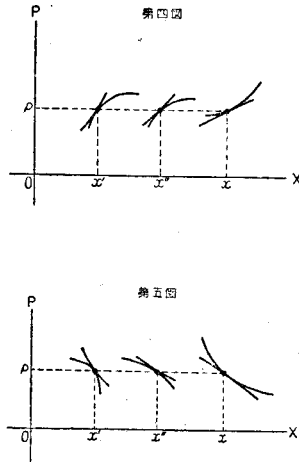
$$\begin{aligned}
 \textcircled{8} \text{の利得の微分} \quad r_1 \cdot r_2 \cdot r_3 \text{ は各交換者の利得を示す} \\
 dr_1 = (p - f(x)) dx + x dp, \quad dr_2 = (g_1(x) - p) dx - x' dp \\
 dr_3 = (g_2(x) - p) dx - x'' dp \dots (10)
 \end{aligned}$$

の少くとも一つが必ず負とならなければならぬ。先ず  $r_1 \cdot r_2 \cdot r_3$  の變動のみを考へれば (この場合  $dp = 0$  となる)  $p \searrow f(x), g_1(x) \searrow p, g_2(x) \searrow p$  あるいは  $p \searrow f(x), g_1(x) \searrow p, g_2(x) \searrow p$  ない限り、適當に  $r_1 \cdot r_2 \cdot r_3$  を微小變動させて (そのとき常に  $dx = dx_1 + dx_2$  である) 各人の利得をより増加せしめ得る。従つて吾々はこの場合のみを考へておけばよい。更に利得無差別曲線を用いて  $\textcircled{8}$  のうちの少くとも一つが必ず負となり得る爲にはもし  $g_1(x) \# p, g_2(x) \# p, f(x) \# p$  であるとすれば次の關係が満足されなければならない。

『遊戯の理論』における價格分析

$$\begin{aligned}
 \frac{dx'}{dx} + \frac{dx''}{dx} = \frac{x'}{x} + \frac{x''}{x} \\
 = \frac{f(x) - p}{x} + \frac{g_1(x) - p}{x} + \frac{g_2(x) - p}{x} = \frac{dx}{dx} \dots (11)
 \end{aligned}$$

その證明の概要は次の如くである。 $r_1 \cdot r_2 \cdot r_3$  を利得無差別曲線上の點として示せば、第四圖・第五圖となる。すでに述べた如くこの二つの場合のみを考察すれば十分である。



$(p, x), (p', x'), (p'', x'')$  は無差別曲線の下方へ移動することによつて更に利得を増し、 $(p, x)$  は無差別曲線の上方へ移動することによつて更に利得を増す。従つて  $\textcircled{8}$  は  $(p, x), (p', x'), (p, x')$  における  $p$  座標に關する方向係数の和が  $(p, x)$  における  $p$  座標に關する方向係數に等しいことを示している故、 $r_1 \# r_2 + r_3$  を滿しつ  $(p, x), (p', x'), (p, x')$  に如何なる微小移動を與えてもその少くとも一つのベクトルに對する (ある交換者の) 利得は減少

する。又⑩以外の場合には適當な微小移動を與えることによつて利得のより有利な組合せを得ることが可能である。従つて安定解となる爲には、⑩が滿されねばならぬ。又  $g_1(x) = p$  のとき  $f(x) \neq p$  であるならばより有利な利得への移動が可能となり、安定解となる爲には  $f(x) = p$  とならねばならぬ。即ち  $g_1(x) = p, f(x) = p$  又は  $g_2(x') = p, f(x) = p \dots (12)$  従つて安定解となる爲には⑩あるいは⑫を滿していなければならぬ。これが十分條件であることも無差別曲線の性質より容易に證明せられ得る。

定理一 安定解は⑩ないし⑫を滿すベクトル  $(p, x), (p, x')$  は⑨によつて與えられ、その場合の歸屬(ないし利得)は⑨によつて與えられる(四節三角形圖参照)

以下若干安定解に關する性質を列挙しておこう(證明略)。  
1 安定解は次の關係式のどれかを滿す。

$$i \quad \int_0^{x''} g_2(x) dx \geq p > g_1(x') < f(x) > g_2(x'), g_1(x') < f(x) < g_2(x') > p \leq \int_0^x f(x) dx, \int_0^{x'} g_1(x) dx \leq p \leq \int_0^x g_2(x) dx < f(x) < g_2(x) > p \leq \int_0^x f(x) dx$$

$$ii \quad p = g_1(x) = f(x) > g_2(x') = f(x'), p = g_2(x') = f(x) < g_1(x) > p = f(x) = g_1(x')$$

こゝに  $x_0, x_0'$  は買手1(2)と賣手との限界評價曲線の交點である。

最後のivについて更にくわしく述べるならば、買手1・2の限界評價曲線を、p座標に關して合成した曲線  $(p = g_1(x), p = g_2(x))$  のxの値を夫々  $x_1, x_2$  とすれば新たに  $x_1 + x_2$  なる變數を  $x$  と考へて  $p = g(x)$  とする)と賣手の限界評價曲線との交點をベクトル  $(p_0, x_0)$  で表し同じく買手側の平均評價曲線をp座標に關して合成した曲線の  $x_0$  對するpの値を  $p_0$  とすると  $f(x_0) = g_1(x_0) = g_2(x_0) = p_0, p_0 \leq p \leq p_1$  となる ( $p_0$  は一にて定義した値)。かゝる安定解は、 $p$  における安定解と形式的には同様の性格のものであるが、これはこゝでは極めて特別な安定解の一種に過ぎない。

2  $(p_1, x_1), (p_2, x_2)$  を安定解とし、 $p$  を一定としておけば、 $x_1, x_2$  を共に増加(ないし減少)させる方向には安定解は存在し得ない。安定解の存在し得る方向は  $x$  減少・ $x$  増加(ないし  $x$  増加・ $x$  減少)の方向である。

$$iii \quad g_1(x_0) \leq p \leq \int_0^{x_0'} f(x) dx, g_2(x_0') \leq p \leq \int_0^{x_0} g_1(x) dx$$

$$iv \quad f(x) = g_1(x) = g_2(x'), \int_0^x f(x) dx \leq p \leq \int_0^{x'} g_2(x) dx$$

$$= \int_0^{x''} g_2(x) dx$$

3 性質1の*i*における場合には価格は

$$p = \frac{x_1 g_1(x_1') f(x_1) + x_1'' g_1(x_1'') f(x_1) + x_1 g_2(x_1') g_2(x_1'')}{x_1 g_1(x_1') + x_1'' g_1(x_1'') + x_1 g_2(x_1') + x_1'' g_2(x_1'') + x_1 g_2(x_1'')}$$

4 安定解のうちで買手に最大の利得を與え得る點は  $(p_1, p_2)$  で利得は  $(p_1 - p_2)_{p_0}$  となる。それは取引におけるサープラスの最大値に一致する。又買手1に最大の利得を與える點は

$$(p_1, p_0), p = \int_0^{x_1} g_1(x) dx$$

以上吾々は結托の存在しない場合を考察したが更に結托の存在を考慮して安定解を導出しよう(本文四節参照)。結托はその仕方により又その程度により種々ある。遊戯の理論においては非零和三人遊戯は、虚構的な一人の遊戯者を假定して零和四人遊戯に變換される。その場合三人の結托は虚構的な遊戯者に対して爲されるものとされる。この場合各人の利得の合計即ちサープラスを最大ならしめようとする結托が考えられよう。このときは殆んど一、と同様の證明により、安定解の性質1、にのべたivの場合のみが安定解となる、即ち

定理二 交換者すべてが結托する場合には、安定解は  $(p_0, p_0), (p_1, x_1'), (p_1, x_1''), p_1 \leq p_0$  と與えられる。ここに  $x_0$  は買手側の合成された限界評價曲線と賣手の限界評價曲線との交點のX座標であり、そのP座標を  $p_0$  として  $p_0$  における  $g_1(x_0) \cdot g_2(x_0)$  のX座標の値を  $x_1 \cdot x_1'$  とする。賣手への歸屬

『遊戯の理論』における價格分析

は  $(p_1 - p_2)_{p_0}$ 、買手1・2への歸屬は  $(p_1 - p_2)_{x_1}, (p_1 - p_2)_{x_1'}$  となり、サープラス即ち歸屬の合計は  $(p_1 - p_2)_{p_0}$  となる。

定理の後半については  $\int_{x_1}^{x_1'} g_1(x) dx = \int_0^{x_1'} g_2(x) dx$  により、

$$\text{買手に對しては } p_{p_0} - \int_0^{x_1} f(x) dx = (p_1 - p_2)_{p_0}, \text{ 買手1・2に對して } \int_0^{x_1} g_1(x) dx - p_{p_0} = (p_1 - p_2)_{x_1}, \int_0^{x_1'} g_2(x) dx - p_{p_0} = (p_1 - p_2)_{x_1'}$$

となるからである。この場合には結托することによつて安定解の範圍が縮小される。買手間に結托が存在し、買手側の利得の合計を大ならしめようとして結托するときにも結局定理二、に歸着し安定解の範圍が縮小される。この場合提示せられた價格に對して買手側の利得を最大ならしめようとすると考えれば、安定解は定理二、の如くは與えられない。その時、

定理三 1 價格  $p$  が買手側の合成せられた限界評價曲線と賣手の平均評價曲線との交點のP座標の値より大ならば、賣手のベクトルは常に買手側の合成せられた限界評價曲線の上方にあり、買手1・2のベクトル  $(p_1, x_1'), (p_1, x_1'')$  は夫々の限界評價曲線上にある。又小ならば  $(p_1, x_1)$  は平均評價曲線上にあり、 $x_1 \cdot x_1'$  は  $g_1(x_1) = g_2(x_1)$  を満足する。

しかしながらこれは必ずしも安定解とはならない。即ち、定理三、における解は結局は結托の存在し得ない場合における安定解によつて支配される。結托が本質的な意味を持つのは結托の存在しない場合における安定解によつても支配せられ得ない





$$g(x) \dots\dots\dots (13)$$

右以外の場合  $\frac{x''}{g(x'') - (p-q)} + \frac{x}{g(x) - (p-q)}$

$$= \frac{x(g(x) - (p-q)) - qx'}{(g(x) - p)(g(x'') - (p-q))} \dots\dots\dots (14)$$

このとき買手への帰属は  $px' + (p-q)x' - \int_0^x f(x)dx + a$ 、買手1への帰属  $(p-q)x' - \int_0^{x''} g(x)dx - a$ 、買手2への帰属は  $px''$  を示す。

以上結托の存在する場合について若干考察したのであるが、更に程度の種々に異なる結托を考えることも可能であろう。かかる結托により明かに(例えば、定理三の2あるいは、定理四の2の如く)結托の存在しない場合におけるものとは異つた新たな安定解の集合を導出し得た。更に一般的にいつて取引を有利とする価格ないし財量の組合せは無数に成立して交換は極めて複雑な様相を提示する。

註 この學註においては、變數に對して連続性が假定されている。遊戯の理論においても又本文においても變域はすべてディスクリートの有限の領域である。連続性の假定はもとよりその近似的な表現であつて、本質的な面については何等變る所がない。しかし若干異同はある。従つて連續を假定することによつて有限分析の内のあるものがネグレクトされるであろう。しかし連續性の假定の中には大

『遊戯の理論』における價格分析

な長所がある。利得無差別曲線の形態ないし以下に展開される一般論の究明等にあたつてそれが明かとなるう。

三 多數人交換

買手を  $m$  人、買手を  $n$  人とし、その限界評價函數及び平均評價函數を夫々、

$$p = f(x), p = g(x),$$

$$p = \frac{\int_0^x f(x)dx}{x}, p = \frac{\int_0^x g(x)dx}{x}, j = 1, \dots, m, m+1, \dots, m+n$$

とする。これは非零和 ( $\sum_{i=1}^m + \sum_{j=m+1}^{m+n}$ ) 人遊戯即ち一般遊戯である。その利得函數は次の如く與えられる。

$$\sum_{i=1}^m x_i = \sum_{j=m+1}^{m+n} x_j, \quad \sum_{i=1}^m g_j(x)dx - px_j = Q_j((p, x_1), \dots, (p, x_m), \dots, (p, x_{m+n})) \dots\dots (16)$$

買手・買手の合成せられた限界評價函數を夫々  $p = f(x), p = g(x)$  とする。その合成の方法は  $p = f(x)$  を満す  $x$  の値を夫々  $x_i$  とし、 $x_i = x$  としてこの  $x$  と  $p$  との關係を  $\phi = f(x)$  とすればよい。買手ならびに買手の平均評價函數を夫々合成すれば、

$$p = \frac{\int_0^x f(x)dx}{x}, p = \frac{\int_0^x g(x)dx}{x}$$

となる。以下證明を省略するが次のような定理が成立する(證明の方法は本質的には二によ

定理一 安定解となる爲の必要且つ十分條件は(結托が存在しないとして)次の二つの条件のどちらかをみたす。

$$\sum_{i=1}^{m+n} \frac{g(x_i) - p}{x_i} = \sum_{i=1}^n \frac{f(x_i) - p}{x_i} \dots \dots \dots (17)$$

少くとも一つの $\dots$ 、同時に少くとも一つの $\dots$ に對して $f(x_i) = g(x_i) = p$  ..... (18)

そのとき買手に對する歸屬は $\int_{p_0}^{x_1} g(x) dx - p x_1$ 、賣手に對する歸屬は $p x_1 - \int_{x_1}^{p_1} f(x) dx$  である。

結托が存在する場合には取引は更に複雑となり、安定解の領域も擴張せられ得るが、ここでは買手側全部が結托し、賣手側全部が結托する場合として示しておく。

定理二 賣手側及び買手側の合成せられた限界評價曲線の交點を $(a_0, p_0)$ として、 $p_0 = f(x_0)$ 、 $p_0 = g(x_0)$ の根を夫々 $a_{01}$ 、 $a_{02}$ とすれば、それ等が各交換者の安定な取引量となる。又そのときの賣手の歸屬は $(p_1 - p_0) a_{01}$ であり、買手の歸屬は $(p_1 - p_0) a_{02}$ となる。又歸屬の合計即ちサープラスは $(p_1 - p_0) a_0$ となる。

今迄の所では一財の取引が問題とされていた。二財以上になると事情は極めて複雑して行く。この場合もとより財の代替性・補完性・獨立性が考慮せられねばならないが、取引せられる財がすべて獨立財である場合は次の如く考えればよい。こゝに獨立財とは一財の取引量の變化が他財の評価に何等變化を及ぼさないような財として定義される。この場合には財の種類別

に夫々獨立に一財市場を考察し、今迄考究して來た方法を適用すればよい。即ち交換者を $1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot 1$ とし、財を $I \cdot II \cdot \dots \cdot M$ とすれば、 $a$ 財に對する限界評價函数は

$$p_a = f_a(x_a), p_a = g_a(x_a) \dots \dots \dots (19)$$

となる。こゝに $\dots$ は $a$ 財に關して夫々賣手・買手となる人々を表わす。これは多人數一財交換の場合である。その安定解を求め、それをすべて合わせればよい。但し結托の存在が認められる場合には更に一層その複雑さは増大する(本文五節参照)。

註 財が獨立でない場合には各財間の評價の相互關係を考慮しなければならぬ。近代經濟學においてはそのような評價の相互關係の問題は、效用函数の立場のもとでは無差別曲線の方法を用いて考究せられている。遊戯の理論においても效用の問題が特に對象とされ、若干考究せられている。それはもとより遊戯の理論の本論から若干離れるテーマではあるが、矢張り評價の問題はかゝる面からの考究に待つ所が大である。更にもし效用函数ないし無差別曲線の立場を考慮するとすれば、サープラスを貨幣タムで表現する方法は特殊なものであるとも云えようし、手附の附與が評價のものには影響しないという暗黙の前提(二、参照)も未だ不十分なものである。しかしこゝではそこに極めて大きな困難(例えば效用可測性の如き)が含まれていることを指摘するに止めよう。